

# RICHTLIJNEN

## U8 LEAGUE en U10 KORFBAL4

Bij de U8 league verbinden de ingeschreven ploegen zich deel te nemen aan het nationaal U8 toernooi en te korfballen op **alle** door CvJ geplande speeldata: zie inschrijvingsformulier.  
U10 Korfbal4: de ploegen duiden aan op welke de speeldata zij wensen te korfballen.

- **leeftijd:** 6 - 7 jarigen U8  
8 - 9 jarigen U10
  
- **terrein:** 20 x 20 m (2 palen en elke paal staat op 4 m van de respectievelijke achterzijde van het terrein)
  
- **clusters:** Op iedere locatie worden 3 of 4 clubs geprogrammeerd
  
- **spelersaantal:** 4 spelertjes en reserve  
een club welke tekort aan spelertjes heeft, wordt zeker verondersteld een duo-ploegje te vormen met een andere club  
bij voorkeur 4 tegen 4 (streven naar ploegen van 2 jongens - 2 meisjes)  
in elk geval altijd een gelijk aantal tegenstrevers.  
het aantal vervangingen is onbeperkt - spelers mogen terug op het veld komen.  
Bij de shooting kunnen alle spelers deelnemen.
  
- **paalhoogte:** 2 m voor U8 - 2.5 m voor U10
  
- **bal:** nummer 4
  
- **spelregels:**
  - éénavakskorfbal
  - verdedigen wordt ingevoerd
  - een korfbaltechnisch shot is altijd toegelaten (uitleg : zie verder bij scheidsrechter)
  - Van zodra tijdens de wedstrijd 3 doelpunten verschil zijn, mag de verliezende partij een extra speler inbrengen, dit zolang het verschil 3 doelpunten blijft.
  - Gedurende de wedstrijd blijven de algemene korfbalregels van toepassing

- **shooting:** duurt 4 minuten - de teams proberen zoveel mogelijk te scoren  
Alle spelers mogen deelnemen  
Suggestie: gebruik van meerdere ballen toegelaten: steeds een gelijk aantal voor beide ploegen respecteren

- **wedstrijdverloop bij 3 ploegen:**

- Start met 1<sup>ste</sup> shooting: strafworp door ploeg A - B en C
- Ploeg B tegen Ploeg C: 7,5 minuten wedstrijd - 7,5 minuten wedstrijd
- Start 2de shooting: afstandsschot door ploeg A - B en C
- 10 minuten rust
- Ploeg A tegen ploeg B: 7,5 minuten wedstrijd - 7,5 minuten wedstrijd
- Start 3<sup>de</sup> shooting: doorloper door ploeg A - B en C
- Ploeg C tegen ploeg A: 7,5 minuten wedstrijd - 7,5 minuten wedstrijd

Voor de wedstrijd kiest de eerst vermelde ploeg de aanvalszin en heeft 2x de uitworp. Na de rust wordt er van aanvalszin gewisseld en heeft de tweede vermelde ploeg 2x de uitworp. Bij tijdsgebrek mag één of meerdere shootings worden weggelaten: de nadruk ligt op wedstrijdspelen.

- **wedstrijdverloop bij 4 ploegen:**

- Start met 1<sup>ste</sup> shooting: strafworp door ploeg A - B - C en D
- Ploeg A tegen ploeg B en ploeg C tegen D: 7,5 minuten wedstrijd - 7,5 minuten wedstrijd
- Start 2de shooting: afstandsschot door ploeg A - B - C en D
- 10 minuten rust
- Ploeg A tegen ploeg C en ploeg B tegen D: 7,5 minuten wedstrijd - 7,5 minuten wedstrijd
- Start 3<sup>de</sup> shooting: doorloper door ploeg A - B - C en D
- Ploeg D tegen ploeg A en ploeg B tegen ploeg C: 7,5 minuten wedstrijd - 7,5 minuten wedstrijd

Voor de wedstrijd kiest de eerst vermelde ploeg de aanvalszin en heeft 2x de uitworp. Na de rust wordt er van aanvalszin gewisseld en heeft de tweede vermelde ploeg 2x de uitworp. Bij tijdsgebrek mag één of meerdere shootings worden weggelaten: de nadruk ligt op wedstrijdspelen.

- **wedstrijdverloop bij 2 ploegen:**

shooting - wedstrijd deel 1 - shooting - wedstrijd deel 2 - shooting

- **tijdschema:** 1 uur 30 - 2 uur voorzien

- **Puntentelling:**

Wedstrijd:	winnende ploeg:	3 punten
	gelijke score:	2 punten
	verliezende ploeg:	1 punt
Shooting:	winnende ploeg:	3 punten
	2 <sup>de</sup> ploeg:	2 punten
	verliezende ploeg:	1 punt
- **Wedstrijdblad**
  - Het wedstrijdblad moet uiterlijk de 3<sup>de</sup> werkdag na de wedstrijd in het bezit zijn van de verantwoordelijke van het C.v.J.
  - Het wedstrijdblad wordt opgestuurd naar: (mag ook elektronisch)

**VELD & ZAAL**

**Marleen Marckx, Grote Kapellaan 17, 1652 ALSEMBERG**  
**GSM: 0476/36.47.47 e-mail: [marleen.marckx@korfbal.be](mailto:marleen.marckx@korfbal.be)**

- **Organisator:**
  - staat in voor het materiaal
  - maakt het wedstrijdformulier op (downloaden van de korfbalsite)
  - zorgt voor de scheidsrechter, in overleg met tegenpartijen
  - bij algemene afgelasting dient geen wedstrijdformulier verstuurd te worden
  - bij afgelasting bvb door onbespeelbaarheid van het terrein, dient wel een wedstrijdformulier opgemaakt te worden met vermelding van de reden bij bemerkingen
  - verwittigt bij afgelasting de 2 (of 3) andere ploegen: zie lijst verantwoordelijken op de korfbalsite alsook bovenstaande verantwoordelijke CvJ
- **Scheidsrechter:**
  - controleert het wedstrijdformulier
  - vult de rugzijde (scores) van het wedstrijdformulier in
  - korfbaltechnisch shot is toegelaten

### ***Korfbaltechnisch shot:***

- Indien de speler een bovenhands shot neemt, wordt verdedigend doelen toegestaan als de aanvaller geen hinder ondervindt van de verdediger bij het doelen.
- Wanneer de speler die doelt met de rug naar de korf staat en zijn verdediger in verdedigde positie staat is de doelpoging ongeldig.
- Zich onttrekken van zijn verdediger door een haakworp te nemen is ook geen geldige doelpoging.