



KONINKLIJKE BELGISCHE KORFBALBOND VLAAMSE
LIGA

KORFBAL

COMITE VOOR JEUGDKORFBAL

RICHTLIJNEN U10 LEAGUE

Bij de U10 league verbinden de ingeschreven ploegen zich deel te nemen aan het nationaal U10 toernooi en te korfballen op alle door CvJ geplande speeldata: zie inschrijvingsformulier

- **Leeftijd:** 8 en 9 jaar

- **Terrein:** 30 x 15 m (een lijn evenwijdig aan de korte zijden verdeelt het speelveld in 2 even grote vakken)
De paal staat op 1/3 van de achterlijn, in de helft van de breedte

- **Clusters:** Op iedere locatie worden 3 of 4 clubs geprogrammeerd

- **Spelersaantal:** 8 spelertjes en reserve
een club welke tekort aan spelertjes heeft, wordt zeker verondersteld een duo-ploegje te vormen met een andere club gedurende de wedstrijd staan er van beide ploegen evenveel spelertjes op het veld

- **Paalhoogte:** 2,5 m

- **Bal:** nummer 4

- **spelregels:**
 - Korfballen in 2 vakken
 - verdedigen wordt ingevoerd
 - een korfbaltechnisch shot is altijd toegelaten (uitleg: zie verder bij scheidsrechter)
 - gedurende de wedstrijd blijven de algemene korfbalregels van toepassing

- **shooting:** duurt 4 minuten - de teams proberen zoveel mogelijk te scoren de kinderen geven zelf de pas en nemen de rebound (niet de begeleiders)
alle spelers mogen deelnemen
- **Wedstrijdverloop bij 3 ploegen:**
 - Start met 1^{ste} shooting: strafworp door ploeg A - B en C
 - Ploeg B tegen Ploeg C: 5 minuten wedstrijd (functiewissel binnen het vak) - 5 minuten wedstrijd - 5 minuten rust - wisselen van vak en aanvalsrichting - 5 minuten wedstrijd (functiewissel binnen het vak) - 5 minuten wedstrijd - einde wedstrijd
 - Start 2de shooting: afstandsschot door ploeg A - B en C
 - Ploeg A tegen ploeg B: zelfde verloop als ploeg B tegen Ploeg C
 - Start 3^{de} shooting: doorloper door ploeg A - B en C
 - Ploeg C tegen ploeg A: zelfde verloop als wedstrijd ploeg B tegen Ploeg C wedstrijd

Voor de wedstrijd kiest de eerst vermelde ploeg de aanvalszin en geeft inworp.
Bij tijdsgebrek mag één of meerdere shootings worden weggelaten: de nadruk ligt bij U10 op wedstrijdspelen

- **Wedstrijdverloop bij 4 ploegen:**
 - Start met 1^{ste} shooting: strafworp door ploeg A - B - C en D
 - Ploeg A tegen ploeg B en ploeg C tegen ploeg D: 5 minuten wedstrijd (functiewissel binnen het vak) - 5 minuten wedstrijd - 5 minuten rust - wisselen van vak en aanvalsrichting - 5 minuten wedstrijd (functiewissel binnen het vak) - 5 minuten wedstrijd - einde wedstrijd
 - Start 2de shooting: afstandsschot door ploeg A - B - C en D
 - Ploeg A tegen ploeg C en ploeg B tegen ploeg D: zelfde verloop als 2^{de} alinea
 - Start 3^{de} shooting: doorloper door ploeg A - B - C en D
 - Ploeg D tegen ploeg A en ploeg B tegen ploeg C: zelfde verloop als 2^{de} alinea

Voor de wedstrijd kiest de eerst vermelde ploeg de aanvalszin en geeft inworp.
Bij tijdsgebrek mag één of meerdere shootings worden weggelaten: de nadruk ligt bij U10 op wedstrijdspelen.

- **Wedstrijdverloop bij 2 ploegen:**

shooting - wedstrijd deel 1 - shooting - wedstrijd deel 2 - shooting

- **Tijdschema:** 1 uur 30 - 2 uur voorzien

- **Puntentelling:**

Wedstrijd:	winnende ploeg:	3 punten
	gelijke score:	2 punten
	verliezende ploeg:	1 punt
Shooting:	winnende ploeg:	3 punten
	2 ^{de} ploeg:	2 punten
	verliezende ploeg:	1 punt

- **Wedstrijdblad**

- Het wedstrijdblad moet uiterlijk de 3^{de} werkdag na de wedstrijd in het bezit zijn van de verantwoordelijke van het C.v.J.
- Het wedstrijdblad wordt opgestuurd naar: (mag ook elektronisch)

VELD & ZAAL

Marleen Marckx, Grote Kapellaan 17, 1652 ALSEMBERG
GSM: 0476/36.47.47 e-mail: marleen.marckx@korfbal.be

• **Organisator:**

- staat in voor het materiaal
- maakt het wedstrijdformulier op (downloaden van de korfbalsite)
- zorgt voor de scheidsrechter, in overleg met tegenpartijen
- bij algemene afgelasting dient geen wedstrijdformulier verstuurd te worden
- bij afgelasting bvb door onbespeelbaarheid van het terrein, dient wel een wedstrijdformulier opgemaakt te worden met vermelding van de reden bij bemerkingen
- verwittigt bij afgelasting de 2 (of 3) andere ploegen: zie lijst verantwoordelijken op de korfbalsite alsook bovenstaande verantwoordelijke CvJ

- **Scheidsrechter:**

- controleert het wedstrijdformulier
- vult de rugzijde (scores) van het wedstrijdformulier in
- korfbaltechnisch shot is toegelaten

Korfbaltechnisch shot:

- Indien de speler een bovenhands shot neemt, wordt verdedigend doelen toegestaan als de aanvaller geen hinder ondervindt van de verdediger bij het doelen.
- Wanneer de speler die doelt met de rug naar de korf staat en zijn verdediger in verdedigde positie staat is de doelpoging ongeldig.
- Zich onttrekken van zijn verdediger door een haakworp te nemen is ook geen geldige doelpoging.