



# Korfbaltornooi

## S.V.S.

### 1. CATEGORIEEN

Benjamins en Pupillen (tweede en derde graad basisonderwijs)

### 2. DEELNAME

Samenstelling van de ploeg:

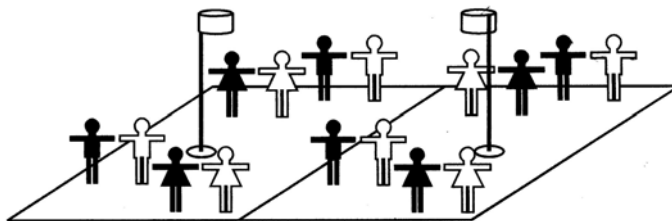
- Een officiële ploeg bestaat uit 4 jongens en 4 meisjes: de jongens en meisjes worden verdeeld over de twee vakken. We krijgen dus in elk vak twee jongens en twee meisjes.

- Ploegen met een andere samenstelling worden toegelaten, maar nemen deel buiten de competitie en worden dus niet opgenomen in de algemene rangschikking.

### 3. MATERIAAL

Speelveld:

- Bij tweevakskorfbal bestaat het speelveld uit een rechthoek van 40m op 20m, maar deze wordt nog eens ingedeeld in twee vakken van elk 20m op 20m (een aanvalsvak en een verdedigingsvak). In elk vak staat één korf opgesteld op 6,5m van de achterlijn en in het midden van het terrein.



Korfhoogte:

De bovenkant van de korf bevindt zich op 3m boven de grond.

De korven staan opgesteld op 6,5m van de achterlijn en in het midden van het terrein (Zie tekeningen speelveld).

Bal:

Er wordt gespeeld met een *korfbal* nummer 4.



# Korfbaltornooi

## S.V.S.

### WEDSTRIJDREGLEMENT

#### TWEEVAKSKORFBAL:

##### Duur van de wedstrijd:

De duur van de wedstrijd is volledig afhankelijk van de organisatie (de infrastructuur en het aantal deelnemende ploegen).

De streefduur is 2 x 8 minuten.

Na de eerste speelhelft worden er gedurende 3 minuten doelworpen genomen. Elke ploeg stelt zich hiervoor op in een halve cirkel rond één paal, op minimum 2,5m afstand van de korf.

##### Vervangingen:

Elke speler is op ieder ogenblik en onbepaald vervangbaar door een reservespeler van hetzelfde geslacht en moet in hetzelfde vak als de speler die het terrein verlaat, worden ingebracht.

##### Functie- en doelwissel:

Na de eerste speelhelft wordt er van functie (aanvaller wordt verdediger, verdediger wordt aanvaller) en van doel gewisseld. De spelers blijven hierbij in het eigen vak staan.

Bv. Speler A staat als aanvaller in vak 1 (waar hij moet trachten te scoren) bij het einde van de eerste speelhelft, dan zal bij aanvang van de tweede speelhelft speler A in vak 1 blijven staan, maar nu moet hij verdedigen. Zijn ploeg moet nu scoren in de korf in vak 2!

##### Aanvang van de wedstrijd:

Het team dat eerst vermeld staat op het kaartje van de scheidsrechter (en dus ook op het wedstrijdschema), zal de eerste speelhelft van de wedstrijd aanvangen in het midden van het terrein in zijn eigen aanvalsvak.

Het andere team vangt dan de tweede speelhelft aan, ook weer van het midden van het terrein vanuit het eigen aanvalsvak.

Na elk doelpunt krijgt het team dat het doelpunt heeft tegen gekregen de bal. Er wordt weer gestart van in het midden van het terrein vanuit het aanvalsvak.

##### Puntentelling:

Elk doelpunt telt als 1 punt.

Tijdens de rustperiode worden er gedurende 3 minuten doelworpen genomen. De ploeg die dit doelspel wint, krijgt één extra doelpunt in de wedstrijduitslag.

##### Spelregels:

Het is verboden om:

- zich te verplaatsen met de bal in de handen (lopen, dribbelen, ...). Men mag wél pivoteren met de bal in de handen!
- de bal uit de handen van een tegenstrever te slaan of te trekken.
- elkaar te duwen of aan elkaar te trekken, kortom geen storend lichaamscontact.
- tot scoren over te gaan vanuit *verdedigde positie*



# Korfbaltornooi

## S.V.S.

Bij tweevakskorfbal is de regel van “*verdedigd doelen*” WEL van toepassing! Men mag dus in verdedigde toestand niet overgaan tot scoren. Indien men dit wel doet, zal dit door de scheidsrechter aanzien worden als een overtreding, en krijgt de tegenstrever de bal op de plaats van de overtreding.

Wanneer is men in verdedigde toestand?

Als verdediger moet men voldoen aan 4 voorwaarden:

- de verdediger moet opgesteld staan tussen de aanvaller en de korf, en
- de verdediger moet op armlengte afstand van de aanvaller met gestrekte arm staan, en
- de verdediger moet naar zijn tegenstrever kijken, en
- de verdediger moet effectief trachten de bal te blokkeren (zonder de hand(en) op de bal te leggen!)

**LET OP!** Je mag alleen iemand verdedigen van je eigen geslacht! Indien je iemand van het andere geslacht verdedigt, wordt dit aanschouwd als een overtreding!

Als *de bal buiten* is, wordt deze ingeworpen op de plaats waar de bal is buiten gegaan. De bal mag pas worden ingeworpen na het fluitsignaal van de scheidsrechter!

Bij een *overtreding* krijgt de tegenstrever de bal op de plaats van de overtreding. Alle andere spelers moeten op 2m afstand staan bij de hervatting van het spel. Het spel wordt pas hervat na het fluitsignaal van de scheidsrechter!

### INFORMATIE EN INSCHRIJVING:

Dit kan bij het S.V.S. secretariaat van je provincie:

- Antwerpen: T:03/366.41.10 [svs@antwerpen.schoolsport.be](mailto:svs@antwerpen.schoolsport.be)
- Oost-Vlaanderen: T: 09/243.90.50 [svs@oostvl.schoolsport.be](mailto:svs@oostvl.schoolsport.be)
- Vlaams-Brabant: T: 016/29.85.20 [svs@vlbrabant.schoolsport.be](mailto:svs@vlbrabant.schoolsport.be)

K.B.K.B.: Tel 03/366.26.85 [Recreatie@korfbal.be](mailto:Recreatie@korfbal.be)